

Ügyvédfoci

Labdarúgó Torna Szabályzat

A nevezéssel az induló csapatok, illetve a részvétellel a torna valamennyi résztvevője elfogadja a jelen torna szabályzatot és a részvételi feltételeket (ld. a www.ugyvedfoci.hu oldalon).

I. Mérkőzések

I.1. Játékvezető

- I.1.1. A mérkőzést a torna előre felkért játékvezetői vezetik.
- I.1.2. A játékvezető döntéseinek és ítéleteinek a mérkőzés ideje alatt mindkét csapat pályán lévő és cserejátékosai, a szurkolók és a tornán részt vevő személyek kötelesek magukat alávetni. A játékvezetők döntése vitathatatlan. A jelen szabályzatban külön nem részletezett esetekben a játékvezetői döntések az irányadóak.
- I.1.3. A játékvezető feladata a játék vezetése, ítélkezés, fegyelmezés, az idő mérése és az eredmény számontartása.

I.2. Játékosok a pályán

- I.2.1. A mérkőzést két csapat játssza, 6-6 fővel, ezek közül ~~1~~ mindig kapus. A kapusnak valamilyen módon meg kell különböztetnie magát a többi mezőnyjátékostól (pl. kesztyű, más színű felsőrész, hosszú ujjú póló viselésével).
- I.2.2. Egy pályán lévő csapat valamennyi mezőnyjátékosának hasonló felsőrészt kell viselnie, ami lehet csapatmez vagy - a szervezők által biztosított - jelölőmez. Amennyiben a pályára lépők csapatmeze összetéveszthető - a csapatkapitányok megegyezése hiányában - a játékvezető kijelöli azt a csapatot, amely a jelölőmezt viseli.
- I.2.3. Cserélni a mérkőzés során korlátlan számban lehet. A cserét végre lehet hajtani egyaránt akkor is, ha a labda játékban, vagy ha játékon kívül van.
- I.2.4. A lecserélendő játékosnak először el kell hagynia a játékteret, a becserélendő játékos csak ezt követően léphet be a játéktérre, ugyanazon a helyen, ahol a lecserélt játékos elhagyta azt.

I.2.5. A cserére vonatkozó szabályok megszegése esetén a ~~cserejátékost 2 perces kiállítással~~ vétkezt sárga lappal kell figyelmeztetni. A Amennyiben előnyszabály nem alkalmazható, akkor a játékot ilyenkor meg kell szakítani, és közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a megszakítás pillanatában volt.

I.3. Felszerelés

I.3.1. Játéktér: A pályát vonalak határolják.

I.3.2. A kapuk a kézilabda előírásoknak megfelelő méretűek.

I.3.3. Minden csapat gondoskodik saját focilabdáról, amellyel a csapatok melegíthetnek, és amely meccslabdaként használható.

I.3.4. A műfüves pályához megfelelő hernyótalpas vagy salakcipő viselete ajánlott, teremcipő használata megengedett, stoplis (függetlenül attól, hogy éles vagy formattált, fém vagy műanyag) cipő használata tilos.

I.3.5. A játékosok nem viselhetnek olyan felszerelést, amely veszélyezteti saját maguk, csapattársaik vagy az ellenfél testi épségét. (Nem viselhető pl. óra, ékszer, testékszer, kar- és nyaklánc.)

I.4. A mérkőzések lefolyása

I.4.1. Minden mérkőzés a térfél kiválasztásával veszi kezdetét, amelyet a játékvezető és a csapatkapitányok határoznak meg.

I.4.2. A félidő elején és gól után középkezdés van. Ilyenkor minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodnia, és az ellenfél játékosainak legalább 3 m-es távolságot kell tartaniuk a labdától. Kezdőrúgásból közvetlenül érhető el gól.

I.4.3. A két félidőt térfélcseré szakszítja meg, a félidők között - a térfélcseréhez szükséges időn túl - szünet nincs.

I.4.4. A labda játékba hozása

- Amennyiben az oldalvonalakon áthalad a labda, úgy oldalrúgás vagy bedobás következik. Az oldalrúgást vagy bedobást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda kiment. Bedobáskor a labdát csak lábbal, berúgással lehet játékba hozni. Bedobásból Oldalrúgásból vagy bedobásból közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gól nem érhető el. Bedobásnál Oldalrúgásnál vagy bedobásnál a védekező csapat játékosának legalább 43 méterre kell állnia a labdától az elvégzés helyétől.

- Amennyiben az alapvonalakon áthalad a labda, úgy értelemszerűen kidobás/kirúgás vagy szöglet következik. Kapusról is van szöglet. A szögletnél a védekező csapat játékosának legalább 45 méterre kell állnia a labdától.
- Kidobást vagy kirúgást kell ítélni, ha a támadó csapat játékosát érintve hagyta el a labda a védekező csapat alapvonalánál a játékkeret, illetve ért a palánkhoz. A kidobásnál vagy kirúgásnál akkor kerül játékba a labda, ha ~~az a büntetőterületet elhagyta, azt a kapus kidobás esetén eldobta vagy elengedte, vagy kirúgás esetén elrúgta és egyértelműen elmozdult.~~ Kidobásnál vagy kirúgásnál csak a kapus és saját csapattársa tartózkodhat a büntetőterületen belül. ~~A kidobást a kapus nem végezheti el rúgással.~~

I.4.5. A kapus kidobhatja kézzel a labdát. Kapuskidobásból közvetlenül nem lehet gólt elérni játék közben sem.

I.4.6. Hazaadás

- Lábbal szándékosan passzolt hazaadást a kapus nem foghatja meg kézzel; az ilyen hazaadás esetén közvetett szabadrúgást kap az ellenfél.
- A bedobást vagy oldalrúgást a kapus nem foghatja meg kézzel.

I.4.7. Szabadrúgás

- Szabálytalanság esetén szabadrúgás jár, a szabadrúgásnál a labda elrúgásáig a védekező csapat játékosai a labdától 5 méteres távolságot kötelesek tartani.
- Szabadrúgásból közvetlenül érhető el gól, kivéve a ~~szabálytalan hazaadás, illetve szabálytalan csere miatt kapott~~ közvetett szabadrúgást.
- A büntetőterületen (hatméteres vonal) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik a hétméteres vonalról. A büntetőterületen belül a büntetőrúgás elvégzésekor csak a kapus tartózkodhat, ~~aki oldalirányú mozgás kivételével nem mozdulhat el a gólvonalról, akinek a kapuvonalon a kapufák közt, a rúgó játékosal szemben kell maradnia anélkül, hogy érintené a kapufákat, a keresztlécet vagy a kapuhálót a rúgás elvégzéséig. Amikor a labdát elrúgták, a védő kapus lába legalább egy részének érintenie kell a gólvonalat vagy egy vonalban kell lennie vele, vagy mögötte kell lennie.~~ A büntetőrúgást követően kipattanó labda játékban marad.
- A pályán tanúsított kirívóan sportszerűtlen magatartásért vagy elkövetett ilyen szabálytalanságért a magatartás vagy szabálytalanság súlyától függően játékvezetői sárga lapos figyelmeztetés vagy 2 perces kiállítás jár; a kiállítás 2 percében a csapat eggyel kevesebb játékosal játszik.

- Azt a játékost, akit ugyanazon mérkőzésen második alkalommal kellene 2 perces büntetéssel sújtani, a játékvezető véglegesen piros lappal, cserével kizárja a játékból, amikor is a cserejátékos csak 2 perc elteltével léphet a pályára.
- A kapus saját büntetőterületén belüli eseteket kivéve a becsúszó szerelés tilos ~~(~~, amikor az ellenfél birtokolja a labdát (közvetett szabadrúgást kap az ellenfél veszélyes játék miatt).

I.4.8. Ha a játékot a jelen szabályzatban meg nem határozott okból meg kell szakítani, akkor a játékot játékvezetői labdával labdaejtéssel kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. A labda akkor kerül játékba, amikor földet ér.

II. Lebonyolítás

II.1.1. A férfi és női csapatok külön tabellán játszanak, díjazásukra is külön kerül sor.

II.1.2. A mérkőzésrend a jelentkező csapatok számától függ, és a nevezési határidőt követően a szervezők állítják össze. A lebonyolítás tervek szerint az alábbi elvek mentén kerül kialakításra:

- A mérkőzések 2x12 percesek. Az idő folyamatos idő- (futó óra). Ha a játék egy percnél hosszabb ideig áll (pl. sérülés miatt), a játékvezető hosszabbítást rendelhet el. Ennek megítélése játékvezetői döntés. A mérkőzések időtartamát a szervezők eltérően is meghatározhatják a rendelkezésre álló idő függvényében.
- A csapatok sorsolással négy csoportba kerülnek, ahol körmérkőzéseket játszanak.
- A soron következő csapatoknak a sorsolásban meghatározott időpont előtt legalább két perccel játékra készen kell állniuk. Ha a soron következő meccs valamelyik mérkőző fele nem jelenik meg időben, vagy négynél kevesebb játékosal tud csak felállni, a mérkőzés eredménye játék nélkül 3:0 az ellenfél javára. Az erre vonatkozó döntést a játékvezető hozza meg.
- A mérkőzések között a pályán melegítésre, a labda próbálgatására 2 perc áll rendelkezésre.
- A csoportmérkőzések során a győzelem 3 pontot, a döntetlen 1 pontot, a vereség 0 pontot ér. A csoportmérkőzések során a csapatok által szerzett pontokat összeszámolják, a csoporton belül a csapatok helyezését – az alábbiak szerint – ez állapítja meg.
- A csoporton belüli helyezést pontegyenlőség esetén a gólkülönbség, majd az egymás elleni meccs eredménye dönti el, s ha az nem

differentiál, a több gólt szerző sorolódik előrébb. Teljesen azonos teljesítmény esetén sorsolás dönti el a csoporthelyezéseket.

- A csoportmérkőzéseket követően egyenes kieséses rendszerben játszanak tovább a csapatok. A kieső csapatok egymással helyosztó mérkőzéseket játszanak.
- A csoportmérkőzésekből továbbjutó első helyezettek egy, a sorsolás során előre meghatározott másik csoport második helyezettjeivel játszanak negyedöntőt. A negyedöntőn továbbjutó csapatok elődöntőt játszanak. Az elődöntőből továbbjutott két csapat döntőt, az azon tovább nem jutott két csapat bronzmeccset játszik.
- Az egyenes kieséses szakaszban döntetlennel végződő mérkőzések esetén nincs hosszabbítás, és az érintett csapatok felváltva 3-3 büntetőt rúgnak. Ha a csapatok azonos számú gólt érnek el ennek során, akkor egyesével újabb hetes rúgások következnek, a csapat játékosait rotálva (először azok, akik még nem rúgtak, utána tetszőleges sorrendben újra), amíg az egyik fél úgy talál be, hogy a másik nem.

II.1.3. A szervezők fenntartják a jogot a mérkőzésrend megváltoztatására.

* * *

Jó játékot és felkészülést mindenkinek!

Ügyvédfoci Kft.